

Contactos

- jo.raminhos@gmail.com
- 927 168 667
- Agualva, Sintra
- joanasilveira.com
- /joanarsilveira
- @comdefeitodefabrico

Competências

Co-design com crianças
Acessibilidade digital
Design inclusivo
Learning Experience Design
Design multimédia
Comunicação digital
Gestão de projetos
Palestras

Software

Illustrator
Photoshop
InDesign
Captivate
WebQDA

Livros

A Minha Mãe Tem Um Braço de Plasticina
Flamingo Edições, 2026

A Joana Joaninha Só Tem Uma Pintinha
Flamingo Edições, 2022

Joana Raminhos da Silveira

Investigadora em Multimédia em Educação · Autora e ilustradora infantil · Oradora sobre deficiência e inclusão

Investigadora em Multimédia em Educação, com foco em acessibilidade digital, design inclusivo e aprendizagem socioemocional. Tenho vários anos de experiência em Learning Experience Design e na criação de conteúdos multimédia. Escrevo e ilustro livros infantis sobre a diferença física e criei a plataforma @comdefeitodefabrico, dedicada à representação da deficiência.

Experiência

2024 · atual
Bolseira de Investigação (Doutoramento)
Fundação para a Ciência e a Tecnologia · Universidade de Aveiro

- Co-design de jogos digitais para a aprendizagem socioemocional no pré-escolar, no projeto FELIX (meetfelix.eu)
- Publicação de artigos científicos sobre acessibilidade e tecnologias educativas interativas
- Apresentações em conferências nacionais e internacionais

2024 · atual
Coordenadora do Departamento de Comunicação
Ensino Superior + Inclusivo

- Definição da estratégia de comunicação e criação de conteúdos multimédia acessíveis
- Dinamização de palestras em instituições de ensino superior

2022 · atual
Autora e Ilustradora de Livros Infantis
Flamingo Edições

- Dois livros sobre diversidade, diferença física e empatia, com sessões de leitura em escolas e livrarias

2021 · atual
Criadora de Conteúdos Digitais
Com Defeito de Fabrico

- Literacia social sobre deficiência e dinamização de sessões em instituições de ensino
- Representação em instâncias internacionais: Comissão Europeia (Bruxelas) e Projeto Inclusion+ (Lituânia)

Experiência anterior

2023 · 2024 — **Designer Instrucional** · Planet Payments

2023 — **Designer Instrucional** · Academia Cuatrecasas

2021 · 2023 — **Consultora de Conteúdos Multimédia** · Associação Nacional das Farmácias
Learning Experience Design

2018 · 2021 — **Consultora de E-Learning** · Novabase (Axians)
Desenho e desenvolvimento de conteúdos e-learning numa equipa multidisciplinar

2016 · 2018 — **Designer Gráfica** · WY Creative

Formação

Em curso — **Doutoramento em Multimédia em Educação** · Universidade de Aveiro
Bolsa FCT 2024.04591.BD · conclusão prevista em 2028

2026 — **Mobilidade internacional**
Let's CHAOS: Advanced Research in Inclusive Systems Design, Lodz University of Technology (Erasmus+)
Everyday Heroes: Innovating Assistive Tools for Children with Special Needs, Hamburg University of Technology

2016 — **Mestrado em Audiovisual e Multimédia** · Escola Superior de Comunicação Social, Politécnico de Lisboa

2014 — **Licenciatura em Audiovisual e Multimédia** · Escola Superior de Comunicação Social, Politécnico de Lisboa

Publicações selecionadas

Silveira, J. R., Tymoshchuk, O., & Veloso, A. I. (2026). **Emotion Detectives: Co-Designing Inclusive SEL Games with Preschool Children.** *Proceedings of the 20th European Conference on Games Based Learning*, 20(2). doi.org/10.34190/ecgbl.20.2.5274

Silveira, J. R., Tymoshchuk, O., & Veloso, A. I. (2026). **Social-Emotional Learning and Accessibility in Digital Educational Games for Preschool-Aged Children: A Qualitative Content Analysis Using WebQDA.** 10th World Conference on Qualitative Research.

Silveira, J. R., Tymoshchuk, O., & Veloso, A. I. (2025). **Digital Educational Games to Promote Social Emotional Learning in Preschool-Aged Children: Trends and Challenges in Co-Design.** *Interaction Design and Architecture(s) Journal*, 67, 109-129. doi.org/10.55612/s-5002-067-005